

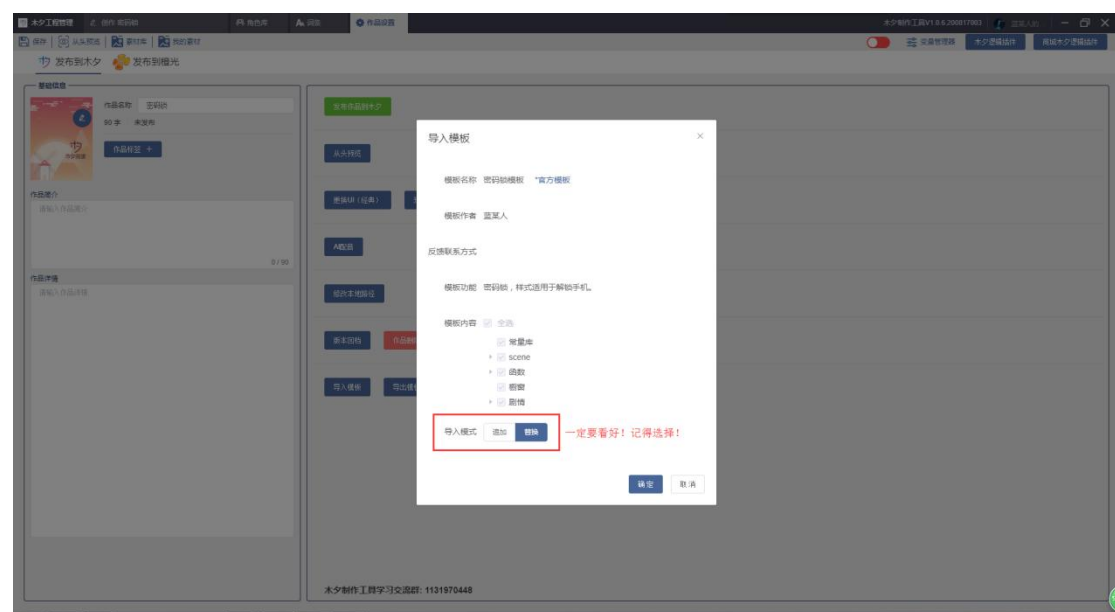
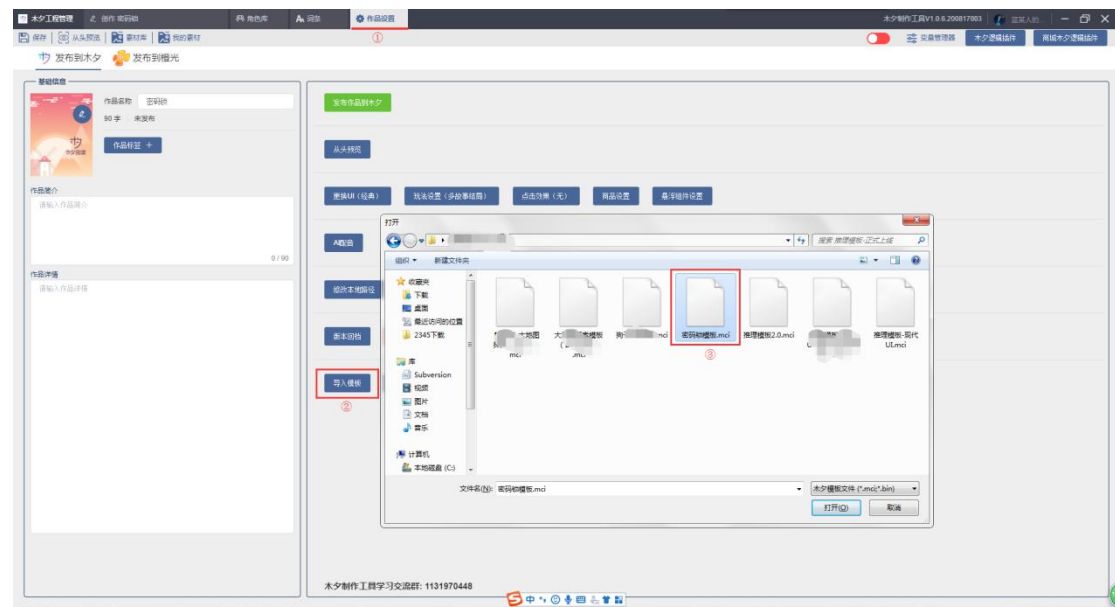
## 密码锁使用手册

### 1. 如何打开模板

**方法一：**打开木夕制作工具，点击新建作品处的“密码锁模板”，点开创建好的新工程。

**方法二：**下载模板文档，在你的作品中，选择“作品设置”→“导入模板”。若作品本身有内容，则选择“追加”，空作品直接选择“替换”。

【模板下载地址：<http://share.cgyouxi.com/s/rmbnVdHM83XrPCS/download>】



### 2. 如何使用密码锁

**操作步骤：**呼叫 scene “密码锁”→手动输入传入参数：1 四位数密码、2 密码显示方式→设置传出参数普通数值“密码是否正确”→设置条件分歧，判定数值“密码是否正确”等于几→在条件分歧的满足条件中设置对应剧情内容。

①呼叫 scene

在想使用密码锁的地方，选择逻辑插件，呼叫 scene，调用密码锁。

**传入参数设置：**

传入参数[1]用来设置密码，密码 4 位数，直接手动输入数字即可设置完成。

传入参数[2]为密码显示的模式，直接手动输入。输入 0：玩家输入密码时，密码显示为数字；  
输入 1：玩家输入密码时密码显示为\*星号。

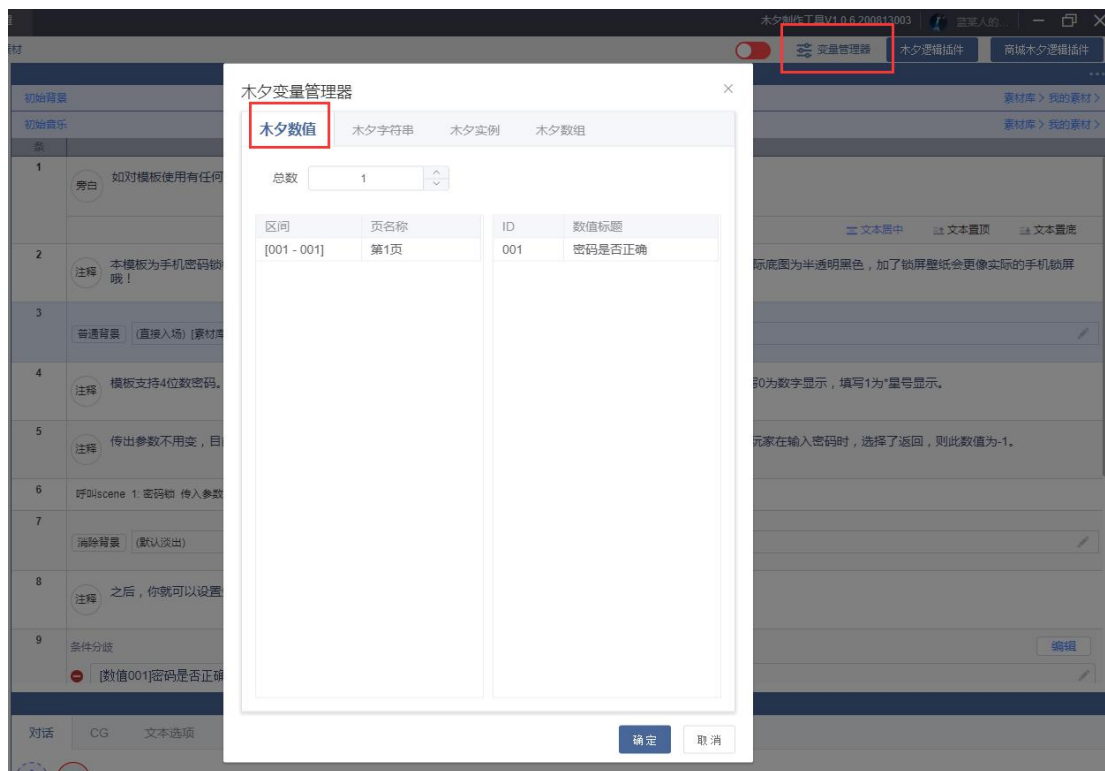
**传出参数设置：**

传出参数选择一个木夕数值，模板中此数值为“密码是否正确”。若输出值为 0，表示密码错误；输出值为 1，密码正确。输出值为-1，代表玩家并未输入密码，而是选择了返回。



需要注意的是，如果你是追加导入的模板，你需要自己在“变量管理器”中增加一个数值“密

码是否正确”。将总数增加 1，列表中就会自动增加 1 位数值。



## ②设置条件分歧

呼叫 scene 之后，我们通过判定“密码是否正确”的值，进入不同的剧情。

选择条件分歧，判定条件为：数值“密码是否正确”，分别设置判定结果为等于 0、等于 1、等于-1 三种情况，每种情况对应的满足条件剧情走向中，设置其对应的剧情即可。

以判定结果为 0 举例，操作方法如下图。设置好条件分歧内容后，点击右下角“发送”。点击发送出去的条件分歧对应的“满足条件剧情走向”，设置剧情内容。



③一般的手机密码锁界面，背景图是模糊的手机锁屏壁纸。若想设置此模板中的手机锁屏壁纸，可直接在呼叫 scene 前，添加图片（背景、CG 等）即可。

