密码锁使用手册

1. 如何打开模板

方法一:打开木夕制作工具,点击新建作品处的"密码锁模板",点开创建好的新工程。 **方法二:**下载模板文档,在你的作品中,选择"作品设置"→"导入模板"。若作品本身有 内容,则选择"追加",空作品直接选择"替换"。

【模板下载地址: http://share.cgyouxi.com/s/rmbnVdHM83XrPCS/download】

| 8# [0] A.4.10.2 🕅 \$11# 🕅 515\$11 | | 交 空星管型器 未夕透霧結件 商城木夕透霧結件 |
|--|---|--|
| | | |
| nist Elle | 发布存品则十夕 | |
| S0 字 未没作 | | |
| 17 17-BH2 + | 从头的因 | |
| | | |
| 转影微介 请输入作品周介 | 更换U(设象) | |
| | 1377 | |
| | | 線素 唐環鏡板 正式上級 |
| 182字編 | | |
| 清晰入作品评価 | | |
| | 2. 62(5)(H)(2) | |
| | | 175 推理模型-現代 ULmsi |
| | Subversion | |
| | | |
| | ② | |
| | a' mp | |
| | ● 计算机 ▲ 本地磁曲 (C) → | |
| | 文件名(b): 密码物理板.mci • 本 | ·夕樱椒文件 (*_moi;*_bin) • |
| | | ETHO ROM |
| | | |
| | | |
| | | |
| | 木夕制作工具学习交流群: 1131970448 | |
| | ★夕秋作工程学习交流部: 1131970448 | |
| | ★夕時作工程学习交流部: 1131970448 | |
| | ★500/T [#5-39,2,2,2]: 1131970448 S Φ → O ♦ ■ ∴ ¥ H | *ク##11RV1882001700 (4) 三三・0。 |
| ジエ693 4 00 5558 A 8.05 和 ○○ 以及死国 ● 副 9578 ● 副 95787 ⑦ 以及死国 ▲● 愛 956 日間 光 | ★>90/11 [ESP-30,02221: 1131970448 ▲ 112 ● nill228 | adar Irvia sourten (* 22.42.) - O Server (* 2010) |
| 97601 と (n) 556 A a.s. (a) (() () () () () () () () () () () () (| ★>WhIT_IEP>30.0251: 1131970448 ▲ HD ● nill678 | ловој Дитаковитио (— |
| | ★ 598/01_1185*30.2020:::131970448 ▲ 122 ● million ▼ 10 ● million | лоноличалина (р. 2010) — Ф → Дании нормал инскорма → Сании нормал инскорма |
| 2 | ★分析TIEP-302EE: 13197048 ▲ TD ● 120EE: 13197048 ▲ TD ● 120EE: 13197048 ▲ TD ● 120EE: 13197048 ▲ TD ● 120EE: 13197048 | +9405.Rv145.2001103 (; 22.05 − Ø Э ∰ 341030 +99840 Ru+9984 |
| Official 2 (m): #2000 A mb/s (1) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2 | ★夕粉作工程学-30.22EE: 131970448 ▲ 12 ● 1: ● ● ● ▲ 1 ■ ▲ 12 ● 1: ● ● ■ ▲ 1 ■ ▲ 12 ● 1: ● ● ■ ▲ 1 ■ ▲ 12 ■ ▲ 12 ■ ▲ 12 ■ | ονος ματά του |
| DINEN 2 00 8000 (月 10.05 A 10. | ★2##1日学302EEE: 131970448 ▲ WZ ● n ② ◆ ■ ふ ▼ B ● n ② ◆ ■ ふ ▼ B ● n ② ◆ ■ ↓ ▼ B ● n ② ◆ ■ ↓ ▼ B ● n ② ◆ ■ ↓ ▼ B | афий Дан на житиа у_ шала — б |
| Differe 2 (19) Groad 24 mb.5 中 (19) 从本系名 (18) 書から、(18) またままま 19) 次の名名 (18) 書から、(18) またままま 19) 次の名名 (18) また。 19) 次の名名 (18) またままままままままままままままままままままままままままままままままままま | ★29071日第2-3028日: 13197048 ● 1: ① ● 1: ② ● ■ 4: ♥ 1: ● 1: ③ ● ■ 4: ♥ 1: ■ 0: 0:020 ■ 0: 0:020 ■ 0: 0:020 ■ 0: 0:020 ■ 0: 0:020 ■ 0: 0: 0:020 ■ 0: 0: 0: 0: 0: 0: 0: 0: 0: 0: 0: 0: 0: | аранстан акалаттан (р. 2000) — Ф |
| PIONE C (m) End A mox a (m) Asma (m) Bana (m) | ★29071日第2-3028日: 13197048 ● 1:0 | ADMALIANTALADMITHE (10000) |
| Plant 2 (minical Plant Plant Plant a) Justa Plant Plant Plant b) Justa Plant Plant Plant b) Justa Plant Plant Plant b) Justa Plant Plant Plant set Automation Plant Plant Plant attained Automation Plant Plant Plant | ★298/FLIES-30,2025: 13197048 ▲ 12 ● n.2027 | 4940/JB/16200190 ((2000)) - Ø |
| A A A A A A A A A A A A A A A A A A A | ★290011日第2-302,02011: 131370448 | АУНИ ДВИ ВАЛИНИ (С. 120.00) — — — — — — — — — — — — — — — — — — |
| CINEE (An EXA | A 29 ● 1022 ● 100 ● ● 2 ● 2 ● 100 ● ● 2 ● 100 ● ● 2 ● 2 ● 100 ● 0 ● 2 ● 100 ● 0 ● 2 ● 100 ● 0 ● 2 ● 100 ● 0 ● 100 ● 0 ● 2 ● 100 ● 0 ● 2 ● 100 ● 0 ● 100 ● 0 ● 100 ● 0 ● 2 ● 100 ● 0 ● 2 ● 100 ● 0 ● 2 ● 100 ● 0 ● 2 ● 100 ● 0 ● 2 ● 100 ● 0 ● 2 ● 0 ● 2 ● 100 ● 0 ● 2 ● 0 ● 0 | A940/IBVIASJORITKA (C. 2015) - Ø |
| 9 1022 9 00 0000 0 0.000 10 0 0.0000 9 000 000000 10 0 0.0000 0 0.0000 0 0.0000 10 0 0.0000 0 0.0000 0 0.0000 10 0 0.0000 0 0.0000 0 0.0000 10 0 0.0000 0 0.0000 0 0.0000 10 0 0.0000 0 0.0000 0 0.0000 10 0 0.0000 0 0.0000 0 0.0000 10 0 0.0000 0 0.0000 0 0.0000 10 0 0.0000 0 0.0000 0 0.0000 | A 29 0 1.022 ● 1 0 ● 0 ↓ ● 0 ↓ ● 0 ■ 10020000 ■ 100200000 ■ 10020000000000000000000000000000000000 | ADMUTENTESSARTAD (A. 2015) - Ø |
| >10000 2 004 8000 04 800 04 800 04 800 10 (0) 44500 (0) 8000 (0) 8000 0 10 (0) 44500 (0) 8000 (0) 8000 (0) 8000 10 (0) 44500 (0) 8000 (0) 8000 (0) 8000 10 (0) 44500 (0) 44500 (0) 44500 (0) 44500 10 (0) 44500 (0) 44500 (0) 44500 (0) 44500 10 (0) 44500 (0) 44500 (0) 44500 (0) 44500 10 (0) 44500 (0) 44500 (0) 44500 (0) 44500 10 (0) 44500 (0) 44500 (0) 44500 (0) 44500 10 (0) 44500 (0) 44500 (0) 44500 (0) 45000 | A 2940年1月37-30,2821: 13197048 ▲ 100 ● 10 ● 10 ● 10 ● 10 ● 10 ● 10 ● 10 | ADMUTRVIA SAMITAD (- 22.63) - (7 |
| STATE 2 (b) | A 2940年1月37-30,202日: 1131970448 ▲ 202 ● 1:0 ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● | ADMALIAN KAZANINA (LALA) - O |
| STINU Content A which P (B) Assue (B) and (B) and (B) Back | A 2940年1月37-30,2621: 113197048 ● 1:0 ● 1:0 ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● | A\$400, JELY KAJANETROL (A_22.0.0) — O (■) = 2.8 H K + 2.9 H L H NAME OF A + 2.9 H L H N |
| 91000000000000000000000000000000000000 | A 29 ● 1.022 ● 1.0 ● 1.0 ● 0.022 ● 1.0 ● 0.0 ● | ADMINISTRA ADMINISTRA (* 1200) - O |
| STREE A max A max 10 Constant Constant Constant | A 29 0 A 20 2 0 A 2 2 2 ● 1 0 0 0 0 0 2 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 | АФИЛДИНАКОНГИЛ (Г ШКК) — () |
| STATE A dot state A dot state STATE A dot state A dot state TO SALARY A dot state A dot state | A 29 0 0.022 | ADMUS AN ALLOWARD () () () () () () () () () () () () () |
| SCIENCE C (100 KER) R (100 KER) 27 (201 KER) 27 (201 KER) 27 (201 KER) 27 (201 KER) 27 (201 KER) 27 (201 KER) 28 (201 KER) 27 (201 KER) 27 (201 KER) 28 (201 KER) 28 (201 KER) 28 (201 KER) 28 (201 KER) 28 (201 KER) 28 (201 KER) 28 (201 KER) 28 (201 KER) 28 (201 KER) 28 (201 KER) 28 (201 KER) 28 (201 KER) 28 (201 KER) 28 (201 KER) 28 (201 KER) 28 (201 KER) 28 (201 KER) 28 (201 KER) | A 29 ● 1022 ● 10 ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● | АФИЛЕКТИКА КАЗИНУКИ (Г. 1924) — — — — — — |
| L L MARCE R MARCE MARCE MARCE MARCE MARCE MARCE MARCE MARCE | A 29 0 1.022 ● 1 0 ● 1 0 ● 1 0 ■ 1 ■ 1 ● 1 0 ● 1 0 ● 1 0 ■ 1 ■ 1 ● 1 0 0 ■ 1 ■ 1 ■ 1 0 0 0 0 0 ■ 1 ■ 1 ■ 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 | Aden I En La Contrati (<u>, 110 k.</u>) - Ø |
| STAND 2.00 KINI A AAA Ta Su Aan Bar Bar Bar Bar D 2634 2 San Bar San Bar Bar San Bar Bar San Bar | ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ■ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ■ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● | ASURCERVERSOUTIVES () ELLA () () C () () () () () () () () () () () () () |
| STATE CALL AND A A | ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● | |

2. 如何使用密码锁

操作步骤: 呼叫 scene "密码锁" →手动输入传入参数: 1 四位数密码、2 密码显示方式→ 设置传出参数普通数值 "密码是否正确" →设置条件分歧, 判定数值 "密码是否正确" 等 于几→在条件分歧的满足条件中设置对应剧情内容。

①呼叫 scene

在想使用密码锁的地方,选择逻辑插件,呼叫 scene,调用密码锁。

传入参数设置:

传入参数[1]用来设置密码,密码4位数,直接手动输入数字即可设置完成。

传入参数[2]为密码显示的模式,直接手动输入。输入 0: 玩家输入密码时,密码显示为数字; 输入 1: 玩家输入密码时密码显示为*星号。

传出参数设置:

传出参数选择一个木夕数值,模板中此数值为"密码是否正确"。若输出值为0,表示密码 错误;输出值为1,密码正确。输出值为-1,代表玩家并未输入密码,而是选择了返回。

| 日 | | 木夕逐續屆件 | 南城木夕逻辑插件 |
|--|----------|-----------|------------------|
| 語書 Scene 1 密明的 明和 (注 新的) 通知信意 1 密約信 (行入参数) (行出参数) (行入参数) (行出参数) (行入参数) (行出参数) (行入参数) (行出参数) | | | ··· 豪材库>我的豪材> |
| 取動設置 取動設置 第の検討Accele和函数中的逻辑 取動設置 使入参数 使出参数 信人参数 有出参数 作为参数 第加加速度化的影响中的空流の副子的空流の副子的影響 | _ | | 嘉材库>我的嘉材> |
| | _ | | |
| 度 総合等件 (行入参数) (行出参数) (行入参数) (行出参数) (行入参数) (行出参数) (行入参数) (行出参数) | | | 素材库>我的素材> |
| (存入参数 有出参数 (存入参数 有出参数 (存入参数(存出参数) 第四 加刀機械使用身任何範疇,诸加救力物作学习交流QQ群:1131970448 | | | |
| (使入参数)(1) 您玛(4(7数本)) | | | |
| | 三文本 | 日本 主文本量】 | 1 正文本置庑 |
| ● 普通数位 計算数位 通告目 ● 1000 ● | 为半透明黑色,加 | 1了锁屏壁纸会更像 | 实际的手机锁屏 |
| ● 学校報道へ 0/09 (行入会部(7) 日元時代(10時金)(日間日) 3 | | | |
| | | | |
| ● 手动能入 1 ▲ (注稿) 模拟支持4位数密码,在环间scene时,将传入参数(1)设置为你的密码;传入参数(2)为输入密码的图示状态,编写0为数字 | 字显示,填写1为 | 星号显示。 | |
| 5 注意 将出参数不用支,目前将出约数值是"管码是否正确"。当此数值为0时,密码编误;当此数值为1时,密码正确。而容是玩家在被 | 输入密码时,选择 | 了返回,则此数值 | 为-1。 |
| 6 | | | |
| 7 (高時發展) (数433出) | | | 1 |
| 8 注释)之后,你被可以设置条件分歧,根据"咨码是否正确"这个数的通,判定现象的选择,然后对应制作制造内容。 | | | |
| 9 毎年分岐 | | | |
| ● 該值001密現是否正備=0 | | | / |
| BOPH BOPH | | | |
| 教育 取满 对话 CG 文本选项 条件分歧 逻辑插件 每符读者操作 动画 注释 | | | |
| 7回 ▶ 添加田道 14 奈 添加(15) 17 奈 24(4)(5) 17 余 24(4)(5) 17 余 24(4)(5) 17 余 24(4)(5) 17 6 (5)(5)(10)(10)(10)(10)(10)(10)(10)(10)(10)(10 | | | |
| Scene 调用面板 X | | | |
| | | | |
| 选择 Scene 1:密码嵌 ∨ | | | |
| 请勿修改scene和函数中的逻辑 | | | |
| 传入参数 传出参数 | | | |
| 传出参数[1] 是否正确(0错误 1正确 -1返回) | | | |
| ● 普通数值 密码是否正确 > | | | |

| 确定 | 取消 |
|----|----|
|----|----|

需要注意的是,如果你是追加导入的模板,你需要自己在"变量管理器"中增加一个数值"密

| 1 | | | | | | | 木夕制作王旦V1.0.6.200813003 🎽 喜菜人的 🖛 🗗 🗙 |
|---------|--|-------------|-------|--------|--------|----|-------------------------------------|
| 树 | | | | | | C | 交易管理器 木夕逻辑插件 高城木夕逻辑插件 |
| | | 十万亦具答理 | 12 | | | × | |
| 初始背景 | ł | 小少文重自注 | ía | | | ~ | 素材库>我的素材> |
| 初始音乐 | | 木夕数值 | 木夕字符串 | 木夕实例 木 | 夕数组 | | 素材库>我的素材> |
| 条 1 | | | | | | | |
| | 旁白 如对模板使用有任何 | 总数 | 1 | | | | |
| | | 区间 | 页名称 | ID | 数值标题 | | 三 文本居中 き 文本置顶 き 文本置底 |
| 2 | | [001 - 001] | 第1页 | 001 | 密码是否正确 | | |
| 52 | 注释 本模板为手机密码锁 哦! | | | | | | 际底图为半透明黑色,加了锁屏壁纸会更像实际的手机锁屏 |
| 3 | | | | | | | |
| | 普通背景 (直接入场) [素材库 | | | | | | / |
| 4 | 注释 横板支持4位数密码。 | | | | | | 30为数字显示,填写1为"星号显示。 |
| 5 | 住用一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一 | | | | | | 元家在输入密码时,选择了返回,则此数值为-1。 |
| 6 | 呼叫scene 1: 密码锁 传入参数 | | | | | | |
| 7 | | | | | | | |
| | 消除背景 (默认淡出) | | | | | | / |
| 8 | 注释 之后,你就可以设置 | | | | | | |
| 9 | 条件分歧 | | | | | | 编辑 |
| | ● 1数值0011密码易不正确 | | | | | | |
| | - Balleon der Harte DT die | | | | | | |
| The lot | | | | | | | |
| 刃话 | CG 又本选项 | | | | 确定 | 取消 | |
| (T) (| | | | | | | |

码是否正确"。将总数增加1,列表中就会自动增加1位数值。

②设置条件分歧

呼叫 scene 之后,我们通过判定"密码是否正确"的值,进入不同的剧情。 选择条件分歧,判定条件为:数值"密码是否正确",分别设置判定结果为等于 0、等于 1、 等于-1 三种情况,每种情况对应的满足条件剧情走向中,设置其对应的剧情即可。 以判定结果为 0 举例,操作方法如下图。设置好条件分歧内容后,点击右下角"发送"。点 击发送出去的条件分歧对应的"满足条件剧情走向",设置剧情内容。

| | | 事件列表 | |
|------|--|------------------|-----------|
| 初始背景 | | | 素材库>我的素材> |
| 初始音乐 | R | | 素材库>我的素材> |
| 条 | | 核心事件 | |
| 6 | 呼叫scene 1: 密码锁 传入参数: 2项 传出参数: 1项 | | |
| 7 | 「通時背景」(飲ん淡山) | | / |
| 8 | 注释 之后,你就可以设置条件分歧,根据"密码是否正确"这个数的值,判定玩家的 | 选择,然后对应制作剧情内容。 | |
| 9 | | | 编辑 |
| 3 | ● [数/直007]进始定台正明 = 0 満足条件 17字 副場志向 | 不满足条件 0字 副情走向 | |
| 10 | 条件分歧 ● 【数值001]密码是否正确 = 1 | | 编辑 |
| | 满足条件 17字 剧情走向 | 不满足条件 0字 剧情走向 | |
| 11 | 条件分歧 | | 编辑 |
| | ● [数值001]密码是否正确 = -1 | | / |
| | 满足条件 20字 剧情运向 | 不满足条件 0字 剧情走向 | |
| | | 核心事件 | |
| 对话 | CG 文本选项 条件分歧 逻辑插件 等待读者操作 动 | 画 注释 | |
| 条件1 | ▶ 判定条件 数值项 ~ [款值001]密码是否正确 ~ | | |
| | 判定方式 = | | |
| | 判定結果 固定值 🗸 0 | | |
| ④ 新増 | 豪件 | | 2 发送 |

③一般的手机密码锁界面,背景图是模糊的手机锁屏壁纸。若想设置此模板中的手机锁屏壁纸,可直接在呼叫 scene 前,添加图片(背景、CG 等)即可。

| | 9件列表 | |
|-----|--|--------------|
| 初始背 | | 素材库>我的素材> |
| 初始音 | <u>ж</u> | 素材库>我的素材> |
| 条 | 核心事件 | |
| 1 | 旁白 如对模板使用有任何疑问,请加官方制作学习交流QQ群:1131970448 | |
| | □ 文本語中 → 註文本書以 | 丑 文本置底 |
| 2 | · 本模板为手机密码锁模板。在此模板中,你可以通过设置背景图等图片(如下所示),未当做手机抛屏壁纸。密码锁实际底图为半透明黑色,加了锁屏壁纸会更像实 哦! | 11际的手机锁屏 |
| 3 | | |
| | 普通背景 (直接入场) (康材本)屋空下的小屋1_1 | / |
| 4 | 注释 模板支持位数密码。在呼叫scene时,将传入参数[1]设置为你的密码;传入参数[2]为输入密码时密码的显示状态,填写0为数字显示,填写1为"星号显示。 | |
| 5 | 住释 传出参数不用变,目前传出的数值是"密码是否正确"。当此数值为0时,密码错误;当此数值为1时,密码正确。而若是玩家在输入密码时,选择了返回,则此数值为 | ı-1 . |
| 6 | IFWIscene 1: 密码锁 传入参数:2项 传出参数:1项 | |
| 7 | 演時背景 ((数以须出) | / |
| 8 | 注释 之后,你就可以设置条件分歧,根据"密码是否正确"这个数的值,判定玩家的选择,然后对应制作剧情内容。 | |
| 9 | 条件分歧 | 编辑 |
| | ● 数值001密码是否正确 = 0 | 1 |